**Diego Murillo**

**PROYECTO: School in home**

Mi idea principal se basa en crear una aplicación móvil enfocada a niños/as con la cual obtengan un refuerzo de lo que dan en las clases del colegio. Cada vez se ven más niños de temprana edad queriendo jugar o ver el móvil de sus padres. He pensado una aplicación donde, además de que el niño se inicie en el manejo de un móvil, realicen ejercicios de refuerzo escolar.

He pensado que la aplicación iría dividida por ciclos o cursos (puede ser que cursos sea demasiado volumen para el proyecto) y cada uno con sus respectivas asignaturas como matemáticas, lengua, conocimiento del medio y varios(E.F., música…) y cada una con sus bloques.

Por ejemplo en el primer ciclo se podrían ver ejercicios y bloques de matemáticas para aprender a sumar, restar, tabla de multiplicar…. En lengua ejercicios para aprender a leer y escribir…. En conocimiento del medio nociones sobre el cuerpo humano, animales, planetas, la Tierra…. Y en varios pues conocer instrumentos musicales o diferentes deportes existentes…

Los ejercicios fallados mostrarían las respuestas correctas y se registrarían para que los padres puedan observar la evolución del niño/a (Por ejemplo: matemáticas|bloque2: restas|8/10). En principio los ejercicios saldrían al azar y trataría que hubiera cierta variedad para que si no supera bien los ejercicios de un bloque pueda volver a intentarlo con otros datos diferentes.